



Le Pigne Scuola

Anno Scolastico

2026-27



Lago d'Orta Adventure Park
by LE PIGNE



#lepignelifestyle



L'Adventure Park Lago d'Orta è parte di **Le Pigne**

World, importante polo turistico sul Lago d'Orta:

un mosaico di esperienze connesse in cui

sostenibilità e adrenalina si fondono perfettamente
con l'eccellenza gastronomica e l'accoglienza di casa.

Famiglia Manzetti

#lepignelifestyle



Indice

- 04 *Dove Siamo*
- 05 *Percorsi Sospesi*
- 11 *Attività Outdoor e Laboratori*
- 22 *Come organizzare l'avventura*
- 25 *Informazioni Utili*
- 28 *Ospitalità e Contatti*



DOVE SIAMO



- **Posizione:** L'Adventure Park Lago d'Orta by Le Pigne si trova in una tranquilla radura nella Valle dell'Agogna, situato nei comuni di Ameno e Miasino, in provincia di Novara, a pochi km dal Lago d'Orta e dal Lago Maggiore.
- **Parcheggio e Accessibilità:** In prossimità dell'ingresso è presente un ampio parcheggio gratuito, comodamente accessibile e fruibile da qualsiasi tipologia di mezzo (compresi autobus da 60 posti, pullman doppi/snodati e mezzi con rimorchio).
- **Il Parco nel Bosco:** L'intero parco e le sue numerose attività si snodano sulla collina adiacente, immersi in un fresco bosco di castagni e abeti. L'area è raggiungibile con una breve e piacevole passeggiata di soli 10 minuti lungo un sentiero ben tracciato.
- **Accessibilità e Servizio Transfer:** Il Parco è accessibile alle persone diversamente abili grazie a un servizio transfer gratuito (disponibile su prenotazione).

PERCORSI SOSPESI

Una gita al **Lago d'Orta Adventure Park by Le Pigne World** rappresenta una proposta all'insegna della novità, dell'emozione, della dinamicità e della didattica, in un suggestivo contesto naturale ed in assoluta sicurezza.

Cinque i percorsi avventura differenziati per difficoltà e altezza, con ponti sospesi, passaggi obbligati e giochi di equilibrio tra gli alberi, per mettere alla prova concentrazione ed equilibrio insieme ad un po' di esercizio fisico.

Una vera palestra all'aperto dove allenare e sviluppare attitudini dinamiche, autonomia nei movimenti, spirito di gruppo, solidarietà e ...coraggio!

Percorso FUCSIA

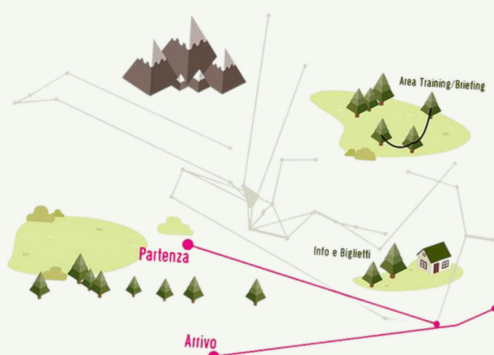
Caratteristiche tecniche:

2 zip-line di lunghezza pari a 65 metri circa, poste a 2 metri d'altezza.

Età consigliata:

bambini dai 3 fino ai 6 anni.

PERCORSO FUCSIA FUCHSIA TRACK



Percorso VERDE

Caratteristiche tecniche:

10 passaggi di varia difficoltà, di cui 2 zip-line.

Età consigliata:

minimo 3/4 anni. Indicato per bambini che, a braccio teso verso l'alto, raggiungono con il polso i 100cm.



Percorso **BLU**

Caratteristiche tecniche:

10 passaggi di cui 2 zip-line (circa 45 metri di lunghezza ciascuna).
Il percorso raggiunge un'altezza massima di 6,5 metri.

Età consigliata:

indicato per adulti, ragazzi e bambini che, a braccio teso verso l'alto, raggiungono con il polso un'altezza di 140cm.



Percorso **ROSSO**

Caratteristiche tecniche:

15 passaggi di cui 3 zip-line che variano dai 25 ai 65 metri di lunghezza.

Età consigliata:

indicato per adulti, ragazzi e bambini che, a braccio teso verso l'alto, raggiungono con il polso un'altezza di 185cm.



Percorso MARRONE

Caratteristiche tecniche:

2 zip-line (andata e ritorno) che raggiungono una piattaforma panoramica sospesa tra gli alberi a 17 metri di altezza. La piattaforma può accogliere fino a 12 persone contemporaneamente.

Età consigliata:

indicato per adulti, ragazzi e bambini che, a braccio teso verso l'alto, raggiungono con il polso un'altezza di 150cm.



ATTIVITÀ OUTDOOR e LABORATORI



Oltre ai percorsi sospesi tra gli alberi,
il **Lago d'Orta Adventure Park by Le Pigne World** propone
un'ampia varietà di attività outdoor e laboratori didattici
pensati per studenti di ogni fascia d'età e grado scolastico.

La giornata può essere organizzata in modo equilibrato e
dinamico: al mattino ci si cimenta sui percorsi sospesi,
mentre per il pomeriggio si ha la possibilità di scegliere
tra le numerose attività outdoor e i laboratori in Natura,
formativi, creativi ed esperienziali.

Ogni pacchetto è completamente personalizzabile per
rispondere alle specifiche esigenze didattiche e organizzative
di ciascun Istituto Scolastico.



PERCORSO SENSORIALE



Descrizione dell'attività:

Un percorso a serpentina di 50 metri pensato per risvegliare i sensi e sperimentare il contatto autentico con la natura. Camminando a piedi nudi, i ragazzi vivono un'esperienza in due fasi: prima bendati, guidati esclusivamente da tatto ed equilibrio per mettersi alla prova e fidarsi delle proprie percezioni, e poi ad occhi aperti, per esplorare da vicino le diverse consistenze dei materiali naturali (pigne, corteccia, sabbia, paglia, sughero ed erba soffice).

Target:

Infanzia, Primaria, Secondaria di I° e II°.



ORIENTEERING

Descrizione dell'attività:

Un'avvincente gara a squadre per mettersi alla prova tra mappa e natura! I ragazzi, divisi in gruppi, dovranno orientarsi nel bosco per trovare le lanterne nascoste, imparando a prendere decisioni condivise e a gestire il tempo.

Obiettivo:

Sviluppa l'autonomia decisionale, il senso di responsabilità, l'autostima e la capacità di lavorare in gruppo.

Target:

Scuola Primaria (dalla 3^a classe) e Scuola Secondaria di I e II°.



ARCHERY

Descrizione dell'attività:

Un'esperienza entusiasmante guidata da un istruttore esperto e qualificato. I ragazzi apprendono la tecnica base del tiro con l'arco in totale sicurezza, mettendosi alla prova e divertendosi a scoprire chi sarà il miglior archiere del gruppo attraverso sfide a punti e giochi di precisione.

Obiettivo:

Allena il focus visivo, la coordinazione e la gestione dell'emotività.

Target:

Scuola Primaria dagli 8 anni,
Secondaria di I° II° grado



LABORATORIO "LA MIA TANA"

Descrizione dell'attività:

Divisi in squadre, ai ragazzi viene assegnato un "Animale Guida" di cui dovranno progettare e costruire il riparo ideale. Poiché ogni abitante del bosco ha necessità specifiche, ciascun gruppo deve combinare ingegno, manualità e spirito di collaborazione, utilizzando esclusivamente materiali naturali reperiti sul posto (rami, felci, foglie e corteccia).

Obiettivo:

Sviluppare il problem solving, la manualità, lo spirito di squadra, l'empatia verso il mondo animale e la comprensione degli ecosistemi boschivi.

Target:

Scuola Primaria, Secondaria di I° e II° grado.



LABORATORIO "ACCHIAPPASOGNI"

Descrizione dell'attività:

Un laboratorio creativo che unisce l'esplorazione e la manualità. L'esperienza inizia con una passeggiata nel bosco per raccogliere elementi naturali come rametti, pigne, foglie e cortecce. Successivamente, sotto la guida degli operatori, i ragazzi danno forma alla propria bacchetta magica o al loro acchiappasogni, intrecciando fili di lana colorata e personalizzandolo con le decorazioni naturali raccolte.

Obiettivo:

Stimolare la creatività, la manualità fine, la concentrazione e il riciclo creativo di elementi della natura.

Target:

Scuola Primaria, Secondaria di I° e II° grado.

LABORATORIO "ARGILLA"

Descrizione dell'attività:

Curato da Ludovica, esperta e professionista della modellazione, questo laboratorio invita bambini e ragazzi a scoprire il fascino dell'argilla e le sue tecniche di lavorazione. Attraverso il contatto con la materia, la fantasia prende forma: ognuno potrà creare e personalizzare il proprio oggetto da portare a casa al termine dell'esperienza.

Obiettivo:

Manipolazione sensoriale, sviluppo della tridimensionalità e libera espressione artistica.

Target:

Infanzia, Scuola Primaria, Secondaria di I° e II°.



NORDIK-WOLKING



Descrizione dell'attività:

Con la guida di istruttori professionisti e certificati. Breve briefing introduttivo alla facile tecnica del Nordic Walking con giochi e attività per familiarizzare con i bastoncini. A seguire escursione nei boschi limitrofi al Parco.

Obiettivo:

Promuovere e potenziare l'attività motoria e sportiva oltre alla competenza sociale e individuale.

Target:

Secondaria di I° e II°.



E-BIKE

Descrizione dell'attività:

Escursione guidata con operatori certificati per i sentieri del Quadrifoglio limitrofi al Parco.

Vengono forniti caschetti di sicurezza, zaino con tutto l'occorrente per la e-Bike. I ragazzi sono sempre seguiti da guide professioniste.

Obiettivo:

Promuovere la mobilità sostenibile, l'educazione ambientale, la conoscenza del territorio locale e l'attività motoria all'aperto.

Target:

Scuola secondaria di 1° e II°.



YOGA/PILATES

Descrizione dell'attività:

Un'esperienza di movimento e consapevolezza riadattata in base all'età dei partecipanti. Attraverso il gioco, i bambini e i ragazzi praticano vivacemente le posizioni della disciplina d'ispirazione naturalistica (che simboleggiano animali, piante ed elementi della natura). Una vera e propria pausa creativa ideata per rigenerare il sistema nervoso, allentare la tensione e potenziare la concentrazione.

Obiettivo:

aumentare la relazione sia con il proprio corpo sia con i fenomeni e gli abitanti della natura.

Target:

Infanzia, Scuola Primaria, Secondaria I° e II°.



PANCHINA GIGANTE



Un momento di meraviglia immersi nella natura: una breve e piacevole passeggiata conduce alla Panchina Gigante by **Le Pigne World**, il punto panoramico ideale per ammirare il paesaggio circostante e scattare una bellissima foto ricordo di gruppo. L'opera rappresenta la prima installazione di un ampio progetto di Land Art nel bosco.

COME ORGANIZZARE L'AVVENTURA a...



Percorsi Sospesi

Programma Mezza Giornata:

Avventura sugli Alberi Solo Accesso ai Percorsi Sospesi.

- Accoglienza e Vestizione: All'arrivo al Parco, le classi incontrano gli operatori per il briefing iniziale. Viene effettuata la consegna e vestizione dei Dispositivi di Protezione Individuale (DPI: imbragature e caschi).
- Briefing e Prova Pratica: Gli istruttori illustrano le regole fondamentali di sicurezza, seguite da una prova pratica su un percorso test a terra prima di accedere ai percorsi in altezza.
- Percorsi Sospesi: Esplorazione e divertimento sugli alberi in totale sicurezza per circa 2h30 minuti. I percorsi sono differenziati e assegnati in base all'età e all'altezza dei partecipanti.
- Conclusione e Photo Stop: Al termine dell'attività, i ragazzi si preparano per il pranzo al sacco presso la nostra Area Picnic o per la partenza di rientro. Prima di salutare il Parco, è prevista una passeggiata alla Panchina Gigante per scattare una bellissima foto ricordo di classe.

Percorsi Sospesi + Attività/Laboratori

Programma Giornata Intera: Avventura e Didattica **Percorsi Sospesi al mattino + Laboratorio/Attività al pomeriggio**

- **Mattino-Accoglienza e Percorsi Sospesi:**
All'arrivo al Parco, accoglienza e briefing iniziale con lo staff.
- **Consegna e vestizione dei Dispositivi di Protezione Individuale (DPI imbragature e caschi).**
- **Spiegazione delle regoile di sicurezza e prova pratica su un mini-percorso**
- **Svolgimento dei percorsi sospesi tra gli alberi (differenziati per età e altezza) per una durata di circa 2 ore e 30 minuti.**
- **Pausa Pranzo: Trasferimento presso la nostra Area Picnic per il pranzo al sacco (o per il servizio di ristorazione/catering prenotato).**
- **Pomeriggio - Attività o Laboratori in Natura: Spiegazione introduttiva e svolgimento del laboratorio didattico o dell'attività outdoor precedentemente scelta dall'Istituto.**
- **Conclusione e Photo Ricordo.**
- **Preparazione per il rientro a scuola, con la possibilità di svolgere la camminata verso la Panchina Gigante per scattare una splendida foto ricordo di classe immersi nel panorama.**

INFORMAZIONI UTILI

- **Sopralluoghi e approfondimenti:** Lo staff del Parco è a disposizione dei docenti, previo appuntamento, per visionare gli spazi didattici, i laboratori e approfondire i programmi educativi.
- Info e Appuntamenti: scrivere a **info@lepigne.it** oppure telefonare al numero **+39 391 3952442**.
- **Aperto tutto l'anno e spazi al coperto:** Sebbene la primavera sia il periodo di maggiore affluenza, il Parco è aperto tutto l'anno. La struttura dispone di spazi didattici al coperto che garantiscono il regolare svolgimento dei laboratori e delle attività in qualsiasi stagione o condizione meteo.
- **Prenotazioni e Opzioni:** Le proposte didattiche offrono molteplici combinazioni e sono completamente personalizzabili in base agli obiettivi dell'Istituto. La prenotazione è obbligatoria e si raccomanda di effettuarla con almeno 7 giorni lavorativi di anticipo.
- **Permanenza al Parco:** Al termine delle attività strutturate e dei percorsi prenotati, le scolaresche possono trattenersi liberamente nell'area per il resto della giornata per esplorare il Parco.

INFORMAZIONI UTILI

- **Gratuità:** L'ingresso e la partecipazione alle attività sono gratuiti per gli insegnanti e i docenti accompagnatori delle classi in visita.
- **Calendario e Preventivi:** Le visite scolastiche possono essere organizzate in qualsiasi giorno della settimana, concordando la data direttamente con la Direzione. Le tariffe per i gruppi sono formulate su richiesta: vi invitiamo a contattarci per un preventivo su misura.
- **Politica di Cancellazione e Maletempo:** La disdetta della prenotazione con un preavviso inferiore alle 48 ore comporta l'addebito del 50% dell'importo totale.
Eccezione Meteo: In caso di previsioni meteo avverse o pioggia, la regola delle 48 ore non si applica: la giornata potrà essere rinviata e riprogrammata in un'altra data senza alcun addebito o costo aggiuntivo.
- **Bagagli:** Si segnala che il Parco non dispone di un deposito bagagli custodito.

INFORMAZIONI UTILI

- **Meteo e Riprogrammazione:** In caso di maltempo prolungato o pioggia intensa, siamo a completa disposizione dell'Istituto per riprogrammare la giornata in un'altra data senza alcun costo aggiuntivo.
- **Abbigliamento Consigliato:** Per svolgere le attività in totale comfort e sicurezza, si raccomanda di indossare pantaloni comodi, abbigliamento sportivo e scarpe da ginnastica o da trekking.
- **Inclusione e Accessibilità:** Il Parco e le sue strutture sono accessibili alle persone con disabilità. Siamo a disposizione degli insegnanti di sostegno per progettare percorsi e attività inclusive adattate alle specifiche esigenze dei ragazzi.
- **Ristoro:**
 1. All'interno del Parco sono presenti un punto ristoro/bar con ampia terrazza e un'area picnic dedicata per il consumo del pranzo al sacco.
 2. Pranzi caldi strutturati o pratiche picnic-bag curate dal nostro Ristorante MonteOro by Le Pigne World.
 3. Servizio Delivery Mensa: Se la scuola dispone già di una mensa interna, la ditta di ristorazione può consegnare i pasti al nostro servizio di trasporto che li recapiterà direttamente al Parco al costo di € 2,00 a persona.



OSPITALITÀ E CONTATTI

LE PIGNE HOSPITALITY: Soggiorni e Pernottamenti, L'Ospitalità in Natura

- **Area Tende:** Dedicata ai gruppi che cercano una vera immersione nella natura e l'emozione del campeggio! L'area è situata in una suggestiva cornice naturalistica lungo il fiume Agogna, a pochi passi dal Parco Avventura.

Dotazioni e Servizi: L'area dispone di erogatore di acqua potabile in loco, mentre i servizi igienici dedicati e le docce sono comodamente fruibili presso la struttura del *Ristorante MonteOro*, adiacente al Parco.

- **Ostello del Quadrifoglio:** Una struttura accogliente, funzionale e totalmente attrezzata per ospitare gruppi scolastici e docenti accompagnatori. Dispone di camere confortevoli, servizi igienici dedicati e spazi comuni perfetti per i momenti di condivisione e le attività serali. La scelta ideale per un soggiorno comodo e protetto in ogni stagione. Situato nel borgo storico di Ameno.



www.lepigne.it
+39 391 395 2442 - info@lepigne.it

